



Abril

R\$ 8,95

Ano 5

20/1/2005

Nº 254

GAME • Aventure-se com Megaman no PlayStation 2

RECREIO

INUUYASHA

Fique
por dentro
do mundo
fantástico
desse anime
que faz o maior
sucesso na TV

www.**RECREIO**ONLINE.com.br

QUADRINHOS
Divirta-se com
Kid Gravidade,
Lilo & Stitch
e Gorilla

Isso é
um beijo tipo
aspirador!

SMACK!
Saiba o que
a ciência já
descobriu
sobre o beijo

BRINCADEIRAS
DE FÉRIAS

GRÁTIS

PEGA-ESTICA
Um brinquedo
que vai grudar
em você

ISSN 1517-7467

00254



9 771517 746002

Qual é o cúmulo de
As vacas darem leite?

Qual é a cidade do Ceará que, se
tirmos a primeira letra, fica o Ceará?

O que o micro-ondas
sua mãe?

Arroz. Começa com A.

Qual o chá de casamento?



Por que o
arqueólogo
vive aborrecido?
Porque sempre
encontra seu
trabalho em ruínas.

Quem é capaz de parar
o trem com as mãos?
O maquinista.

Quantos ovos você é capaz de comer
com o estômago vazio?
Só um. Depois disso, o estômago
não está mais vazio.

Quem é a namorada do trem?

PIADAS • PEGADINHAS

RECREIO

ESPECIAL



Já não
falei pra parar
de contar piadas
sobre a minha
família?

80 páginas
com pegadinhas,
cúmulos, pontinhos,
o que é...

Mais de
450 piadas para
você morrer
de rir!

CHARADAS • O QUE É?

As melhores piadas selecionadas pela RECREIO.
Você não vai parar de rir! Já nas bancas!



4



Coisas legais de saber

6



Cadê todo mundo?

Você conhece bem outros países?

8



Aventura mágica

InuYasha, um anime cheio de suspense.

14



Beijinhos para todos

Veja o que os cientistas sabem sobre o beijo.

16



Agito na água

Faça uma lancha para brincar.

17



Detone robôs no Play 2

Junte-se aos heróis de Megaman X8.

18



Fique de olho

Encontre duas borboletas iguais.

22



Cadê?

24



A turma do cerrado

Conheça os bichos dessa região.

26



Poemas espaciais

Histórias para quem adora olhar o céu.

28



De olho nos vizinhos

Você conhece os planetas próximos da Terra?

30

32

33

QUADRINHOS

37



Cena maluca

39



Jogo dos sete erros

40



Seu espaço na RECREIO

42



Para rir

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



POR QUE O VENENO DE COBRA CURA A PICADA?

Daniela Delcy Souza de Moraes Carneiro, 10 anos
Recife - PE

Não é o veneno que combate os efeitos da picada, mas sim um soro feito a partir dele. Para produzir esse soro, retira-se o veneno da cobra e um pouquinho dele é injetado em um cavalo. O organismo do animal produz anticorpos, que são usados no soro que serve de antídoto contra o veneno. Os anticorpos combatem as substâncias estranhas que entram no organismo e são chamados de células de defesa.

VOCÊ SABIA QUE...

- ▶ Existe um peixe que brilha no escuro? Para criá-lo, cientistas de Taiwan injetaram em um peixe proteínas brilhantes de espécies que vivem em regiões profundas e escuras.



COMO É FABRICADO O PAPEL?

Lucas Simões da Silva
Campo Mourão - PR

Ele é fabricado a partir da celulose retirada do tronco de árvores como o eucalipto. Os troncos são descascados e cozidos. Depois, o material passa por um processo de branqueamento com várias substâncias químicas. Então, mistura-se água à celulose, formando uma massa, que é esticada sobre uma enorme tela. Numa máquina, a massa é aquecida até secar. Depois, ela recebe uma camada de amido e o papel é alisado e enrolado, para ser cortado e embalado para venda.



QUAIS OS PAÍSES MAIS FAMOSOS DO MUNDO? E OS MAIS DESCONHECIDOS?

Eliseu Júnior Araújo
São José dos Campos – SP

É difícil dizer, pois nem todas as pessoas conhecem os mesmos lugares. Mas de alguns países quase todo mundo já ouviu falar, como é o caso dos Estados Unidos, das nações da Europa, do Japão, da China etc. No Brasil, os países próximos, como Argentina, Chile e Peru, são famosos. Os locais mais desconhecidos por aqui geralmente são pequenos ou não têm muita atividade comercial e industrial. É o caso, por exemplo, de Lesoto, que fica na África, e de ilhas da Oceania, como Salomão e Kiribati, que dificilmente aparecem na TV ou nos jornais.



CONSULTORIA:
ANTÔNIO TAKAHAMA (professor de karatê e presidente da Federação Paulista de Karatê Kyokushin Oyama), ELZA AIJZENBERG (diretora do Museu de Arte Contemporânea da USP), SUZANO PAPEL E CELULOSE, IVONE KOYAMA REZENDE (pediatra) e JOSÉ ROBERTO MARCELINO (chefe da Unidade de Soros Hiperimunes do Instituto Butantã).

ILUSTRAÇÕES:
JARDIM

POR QUE OS BEBÊS CHORAM TANTO?

Giulia Ventorim Ferreira, 9 anos
São Paulo – SP

Porque essa é a única forma que têm de se comunicar. Como não sabem falar, toda vez que sentem frio, fome ou qualquer desconforto, eles abrem um berreiro. Às vezes, choram porque sentem falta do contato com os pais, pois estavam acostumados a ficar na barriga da mãe, onde se sentiam totalmente protegidos.



QUEM CRIOU O KARATÊ? EM QUE ANO?

José Luiz P. Neto, 8 anos
Palmas – TO

O karatê nasceu há mais de cinco mil anos na Índia, quando monges resolveram se exercitar. Observando os movimentos de defesa e ataque dos animais, eles criaram a arte marcial chamada Vajramushti, que serviu de base para o karatê, para o kung fu e para outras lutas. Cada uma delas se desenvolveu em um país diferente. O karatê começou na China, no século 6. Depois, chegou ao Japão, onde ganhou o nome de karatê, que significa "mãos vazias", já que os praticantes não usam armas. A modalidade só ficou mais conhecida no Ocidente a partir de 1922, quando passou a ser ensinada na Universidade de Tóquio e se espalhou pelo mundo.





PELOS QUATRO CANTOS DO MUNDO

Imagine que você tenha recebido postais de amigos que estão de férias em diferentes lugares do planeta e tente descobrir onde cada um está.

1
A Londres, na Inglaterra.

B Parque dos Bruxos, na Irlanda.
C Hollywood, nos Estados Unidos.

Conheci os locais onde foram gravadas cenas do filme do Harry Potter! Tirei fotos em uma estação de trem, em uma biblioteca e até em um castelo de verdade!

2
A Atenas, na Grécia.
B Londres, na Inglaterra.
C Istambul, na Turquia.

Estou em uma cidade que fica em dois continentes; metade está na Europa e metade na Ásia. Visitei muitas palácios e quase me perdi em ruas que são como labirintos.

3
A Saara.
B Atacama.
C Mojave.

Estou no deserto mais seco do mundo, mas já vi fontes de água quente por aqui e até alguns lagos cheios de flamingos.

6
A Holanda.
B Marrocos.
C Austrália.

Aqui há muitas praias, um imenso deserto e bichos como a dinga e o canguru, que não existem livres na natureza em nenhuma outra parte do mundo.

7
A Parque de Camelot, na Inglaterra.
B Disney World, nos Estados Unidos.
C Eurodisney, em Paris.

Já me diverti em muitos parques diferentes, vi bichos do mundo inteiro, tirei fotos com meus personagens favoritos e aproveitei para treinar meu inglês. E amanhã vou conhecer um estúdio de cinema de verdade!

8
A Groelândia.
B Antártida.
C Alasca.

Depois de alguns dias viajando de navio, andei pela neve e fotografei pinguins, focas e até elefantes-marinhos.

9
A Roma, na Itália.
B Moscou, na Rússia.
C Los Angeles, nos Estados Unidos.

Apesar do frio, fiz várias passeias e conheci praças e monumentos. Hoje fui a uma igreja imensa chamada São Basílio, que tem cúpulas enormes que parecem turbantes coloridos.

4

- ☐ A Cidade do Cairo, no Egito.
- ☐ B Cuzco, no Peru.
- ☐ C Nova Délhi, na Índia.

Andei por trilhas entre as montanhas até chegar a um lugar cheio de templos antigos, construídos pelos incas. Você não vai acreditar nas fotos que tirei!

5

- ☐ A Macau, na China.
- ☐ B Maputo, em Moçambique.
- ☐ C Melbourne, na Austrália.

Tive a maior surpresa quando cheguei aqui, já que, apesar de estar na Ásia, a maioria da pessoal fala português, pois a cidade foi fundada por portugueses.

10

- ☐ A Japão.
- ☐ B Itália.
- ☐ C Havai.

Curti praias com ondas gigantes e acabei de fazer um passeio de helicóptero radical! Passei perto da vulcão mais ativo do mundo, que se chama Kilauea.

VEJA O RESULTADO

DE 0 A 3 RESPOSTAS CERTAS:

Ops... Você teria dificuldade em descobrir para onde seus amigos viajaram. Para saber mais sobre diferentes lugares do mundo, fique ligado em programas de TV, na internet, em livros e em revistas. Comece pelos locais que gostaria de conhecer. Assim, quando você viajar, vai curtir mais o passeio.

DE 4 A 7 RESPOSTAS CERTAS:

Você descobriu o destino de vários amigos. Provavelmente se interessa por informações sobre outros países e povos. Aproveite as férias e pesquise mais. Desse jeito, vai descobrir coisas incríveis e dar um grande passo para se tornar um legítimo aventureiro.

DE 8 A 10 RESPOSTAS CERTAS:

Parabéns! Você se saiu bem seguindo as pistas das mensagens porque é bem informado e se diverte investigando outros países e seus costumes. Continue pesquisando e, sempre que tiver chance, viaje para conhecer novos lugares e ver de perto como são outros países e culturas.

RESPOSTAS

1A; 2C; 3B; 4B; 5A;
6C; 7B; 8C; 9B; 10C.

NA TV



Descubra os segredos de um anime cheio de fantasias e incríveis mistérios.

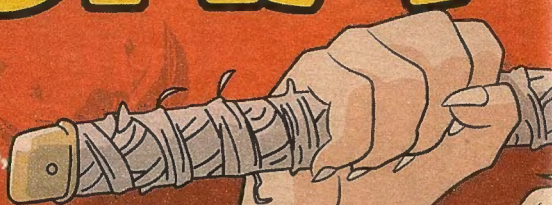
O mundo mágico de INUYASHA

Há muito tempo, os humanos conviviam com seres mágicos na Terra. Essas criaturas tinham formas estranhas, parecendo meio gente e meio bicho, e possuíam poderes sobrenaturais que podiam ser usados para o bem ou para o mal. Assim é a história do desenho InuYasha, que acabou de estreiar na TV aberta.

Tudo começa quando a heroína, uma garota de 15 anos chamada Hagome, cai em um poço misterioso que existe no quintal de sua casa e acaba fazendo uma viagem ao passado.

Na verdade, Hagome foi puxada para lá por uma assustadora mulher-centopéia. O único jeito de se livrar do monstro é pedir ajuda a um outro ser igualmente estranho, com aparência de garoto, cabelos prateados e orelhas de cachorro. Esse ser é InuYasha, que consegue libertá-la.

Depois disso, Hagome volta várias vezes ao passado e vive incríveis aventuras no Japão antigo, mas também tem de cuidar de sua vida no presente. Curiosamente, algumas criaturas também viajam no tempo e aparecem nos tempos atuais.



Texto ► CRISTIANE YAMAZATO

InuYasha é exibido na TV Globo, no programa **TV Globinho** e na **Cartoon Network**, aos sábados, às 23 horas.

CRIATURAS FANTÁSTICAS



O desenho **InuYasha** é cheio de personagens estranhos, como a mulher-centopéia. Eles foram inspirados em figuras lendárias do folclore japonês.

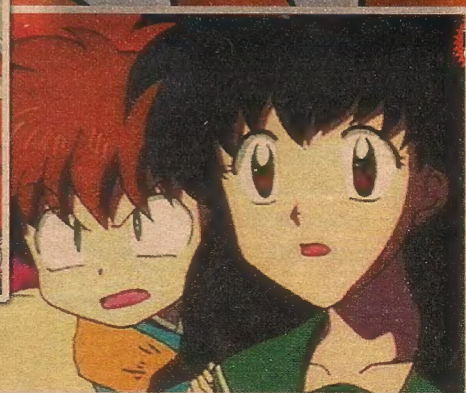
Há muitas criaturas que lembram sapos, raposas, insetos e outros bichos e também seres que parecem humanos, mas possuem estranhos poderes, como é o caso da Yura de Cabelos Invertidos, que controla as pessoas como marionetes usando fios de cabelo.

Essas figuras são chamadas de youkais. Elas fazem parte da tradição japonesa, do mesmo jeito que o saci, a mula-sem-cabeça e o lobisomem fazem parte da cultura brasileira.

Até o herói que dá nome ao desenho é um meio-youkai, já que é filho de uma mãe humana e um pai que foi um poderoso ser com forma de cachorro.



Hagome e InuYasha se aproximam aos poucos. O colar que ele usa garante o poder da menina sobre ele. Quando ele faz algo errado, ela diz: "senta!" e o youkai obedece. Afinal, ele é meio cão...



Voltando no tempo

Andando pelo Japão do passado, Hagome se surpreende com os seres que encontra e faz muitas descobertas. Ela fica sabendo que em tempos ainda mais remotos existiu uma sacerdotisa chamada Kikyo, que era responsável pela Jóia



INUYASHA

Ele é metade humano e metade cão. Ficou preso em uma árvore mágica por muitos anos, até ser libertado por Hagome. Ao lado dela, vai tentar recuperar a Jóia de Quatro Almas. No início, seu objetivo é se transformar em um youkai completo e deixar de ser humano, mas isso pode mudar ao longo da história.

de Quatro Almas, um amuleto com poderes infinitos. Se a jóia caísse em mãos erradas, o mundo correria perigo.

O impressionante é que Hagome é muito parecida com a sacerdotisa do passado e, misteriosamente, ela tem o tal amuleto em seu poder.

Na verdade, Hagome é uma reencarnação de Kikyo e por isso é tão perseguida pelas criaturas do mal, que querem tomar posse da Jóia de Quatro Almas. Mas, durante uma batalha, a jóia mágica acaba se quebrando em inúmeros pedaços, que se espalham pelo mundo.

Embora se estranhem no começo, InuYasha e Hagome unem suas forças e seguem em uma grande jornada para tentar recuperar os fragmentos do mágico talismã. Não demora muito e novos personagens se juntam à dupla que vai encarar todo tipo de perigo e de criatura esquisita.

CONHEÇA OS PERSONAGENS DO PRESENTE E DO PASSADO

HAGOME

Essa estudante de 15 anos vive no Japão e volta 500 anos no tempo depois que cai em um poço. No passado, a garota conhece InuYasha, descobre que é parecida com uma antiga sacerdotisa e que tem poderes especiais para encarar aventuras cheias de mistério.

KIKYO

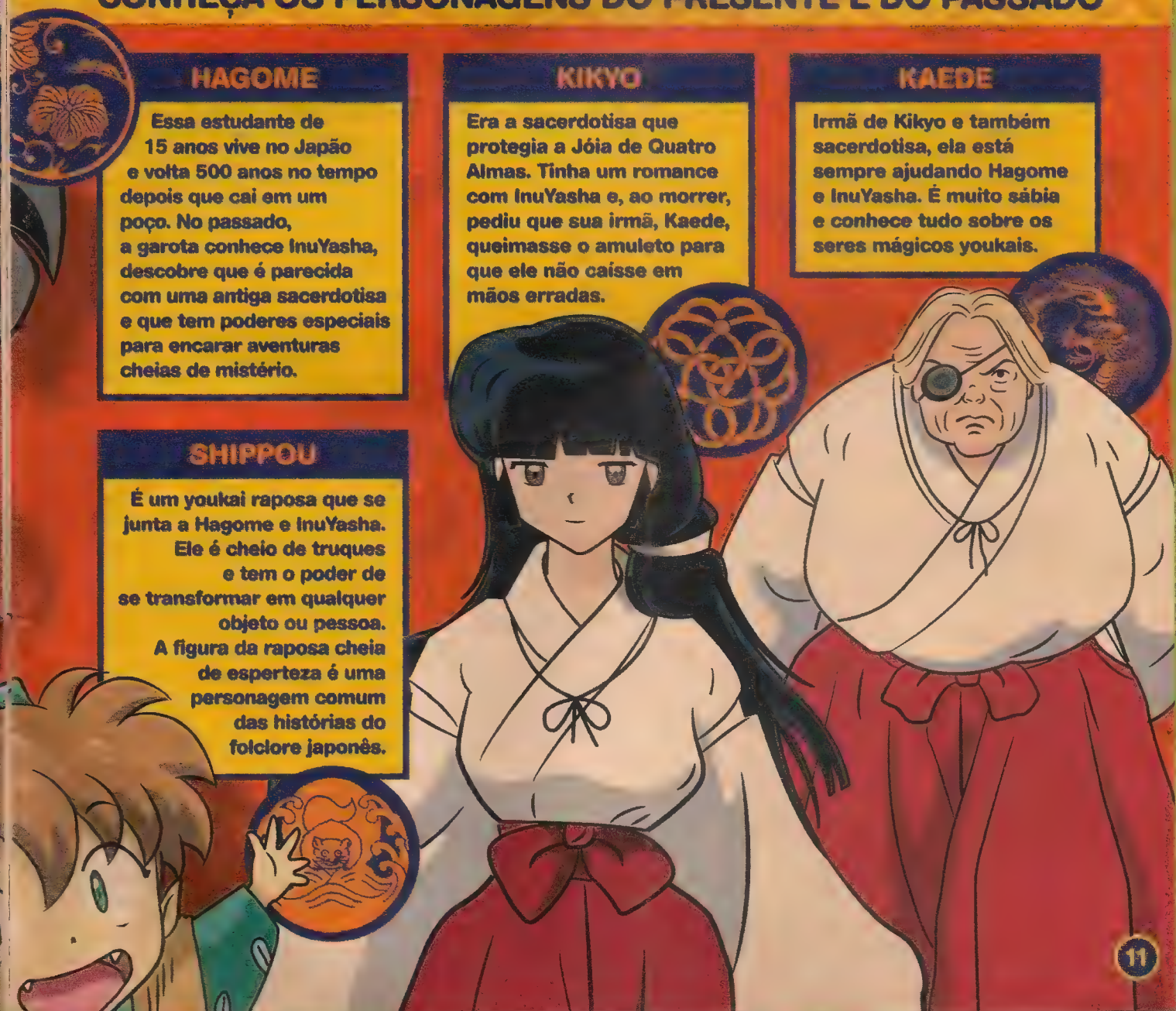
Era a sacerdotisa que protegia a Jóia de Quatro Almas. Tinha um romance com InuYasha e, ao morrer, pediu que sua irmã, Kaede, queimasse o amuleto para que ele não caísse em mãos erradas.

KAEDE

Irmã de Kikyo e também sacerdotisa, ela está sempre ajudando Hagome e InuYasha. É muito sábia e conhece tudo sobre os seres mágicos youkais.

SHIPPON

É um youkai raposa que se junta a Hagome e InuYasha. Ele é cheio de truques e tem o poder de se transformar em qualquer objeto ou pessoa. A figura da raposa cheia de esperteza é uma personagem comum das histórias do folclore japonês.





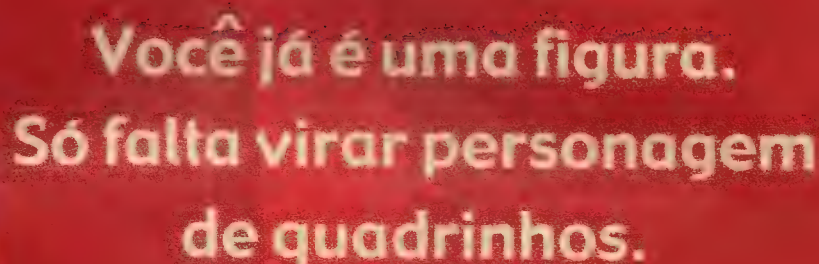
promoção
**Cole na turma
do Mr. Pritt**

Você vai virar um personagem
de história em quadrinhos, publicada
na Revista Recreio. Além de ganhar 1 ano
de escola paga, 1 computador com
impressora e 1 ano de Revista **RECREIO**



*Promoção válida de 5/1/2005 a 11/4/2005, com cartas enviadas até 4/4/2005. Prêmios em Títulos de Capitalização. Processo SUSEP nº10.000481/01-71

Para participar, peça para sua mãe enviar uma carta até 4/4/2005 para: Cole na turma do Mr. Pritt,
CEP 05931-960 – São Paulo – SP, informando a data de validade e o código de barras
de qualquer produto Pritt.* Ela tem que juntar uma foto sua e responder a pergunta:
“Quais as características que fazem de você um personagem de quadrinhos?”
10 cartas serão premiadas. Sua mãe capricha na resposta, a gente capricha no prêmio.
Veja o regulamento e participe também pelo www.pritt.com.br



Henke



UM BEIJO PARA VOCÊ

**Por que será que a gente é
tão beijoqueiro? Veja o que os
cientistas já sabem sobre esse
costume antigo dos humanos.**

Quando você cumprimenta alguém, dá um beijo. Na hora de agradecer um presente, lá vai mais um. E para se despedir, mais dois ou três. A toda hora estamos dando e ganhando beijos de quem a gente gosta.

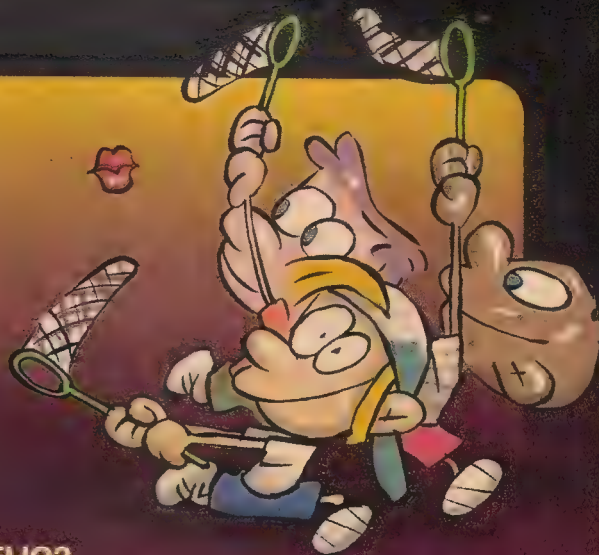
Segundo pesquisadores, a maioria das pessoas dá cerca de 24 mil beijos na

Você sabia que...

- Na Antiguidade, os romanos tinham três tipos diferentes de beijo? O *osculum* era dado só em amigos mais chegados; o *basium* era para os menos íntimos; e o *suavium* era trocado pelos namorados.
- Os imperadores romanos só permitiam que os nobres beijassem seus lábios? As pessoas menos importantes podiam beijar apenas suas mãos, seus anéis ou suas roupas. Já os súditos e escravos eram obrigados a beijar os pés dos imperadores.
- A mania de beijar era tanta entre os romanos que eles sapecavam beijocas até nas estátuas dos deuses para mostrar respeito e devoção?



vida! Mas nem todos os povos são beijoqueiros. Os brasileiros, por exemplo, costumam dar mais beijos do que os japoneses. E entre alguns grupos nem existe o costume de beijar. É o caso dos indígenas brasileiros, que nem sabiam o que era isso antes de os europeus chegarem por aqui.



► Os esquimós têm um jeito diferente de beijar? Eles esfregam seus narizes um no outro.

► Na Rússia e em alguns países árabes, é comum os homens se beijarem na bochecha para se cumprimentar?

► Entre alguns povos africanos, a melhor maneira de mostrar respeito por um líder é beijar o chão onde ele pisa?

► O beijo mais longo do mundo durou trinta horas e quarenta e cinco minutos? Ele aconteceu durante um concurso em Israel. Um casal ficou o tempo todo sem desgrudar os lábios, nem para comer ou dormir.

QUEM INVENTOU O BEIJO?

Ninguém nasce sabendo beijar. Esse é um hábito que a gente aprende, mas os cientistas ainda não descobriram como ele surgiu. O naturalista inglês Charles Darwin achava que o beijo podia ser uma evolução das mordidas carinhosas que alguns macacos trocavam durante o namoro.

Muitos pesquisadores dizem que o beijo pode ter surgido na pré-história, quando as mulheres mastigavam os alimentos mais duros para levar à boca de seus filhos

pequenos. E há quem ache que esse gesto apareceu por causa das lambidas que os homens primitivos davam uns nos outros para tirar o sal do suor.

Os homens das cavernas não deixaram registros desse costume em suas pinturas. Os hindus foram os primeiros a descrever suas beijocas. Textos de 1.200 anos antes de Cristo já falam do tema.

Dizem ainda que o beijo se espalhou pelo mundo depois que Alexandre, o Grande, invadiu a Índia com seus soldados. Quando partiram para conquistar outros povos, os soldados levaram com eles esse hábito.

E se você não consegue entender por que todo mundo adora beijar, saiba que existe uma explicação científica para isso. Quando duas pessoas se beijam, o cérebro produz substâncias químicas que transmitem ao corpo sensações agradáveis de conforto e de leveza.

Beijos pelo mundo

Em inglês ► **kiss**

Em francês ► **bisou**

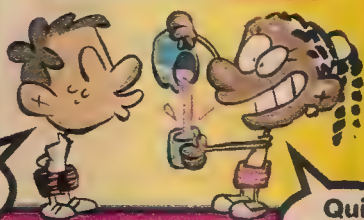
Em japonês ► **kissu**

Em espanhol ► **beso**

Em chinês ► **quin-wen**

Em alemão ► **küchen**

Em italiano ► **baccio**



Quero um kissu.

Qui suco?





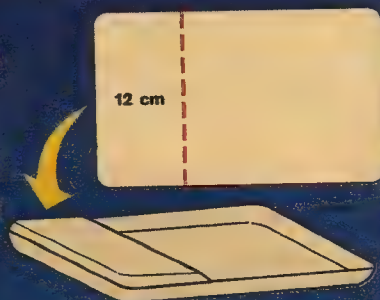
Você vai precisar de:

- 2 bandejas de isopor grandes
- fita adesiva
- 1 bico de tubo de cola
- tinta para artesanato colorida
- bexiga

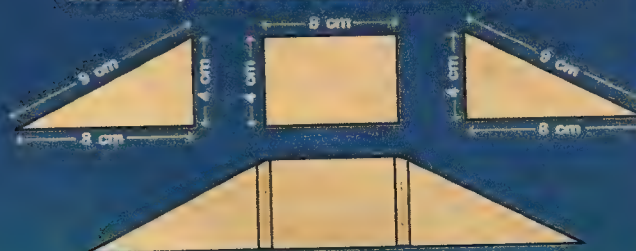
A toda velocidade

Faça uma lancha superveloz para cruzar os sete mares ou a piscina do clube.

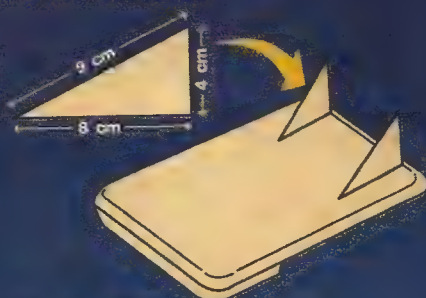
1 Recorte uma bandeja seguindo as medidas. Cole a parte menor sobre a outra bandeja.



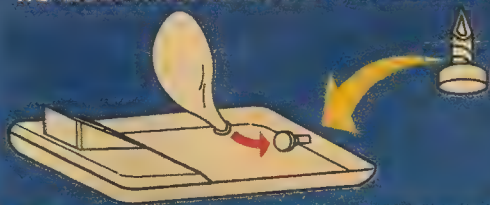
2 Com a parte da bandeja que sobrou, recorte as peças da cabine, seguindo as indicações. Junte as partes com fita adesiva, dobre e cole sobre a lancha.



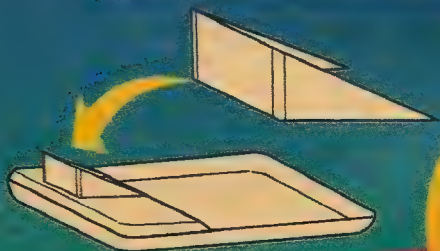
3 Recorte os dois lemes da lancha e cole na parte de baixo.



4 Retire a parte de cima do bico do tubo de cola e corte a ponta. Faça um furo com um lápis na parte de trás da bandeja, no local indicado no desenho. Encaixe o bico ali e cole.



5 Passe uma camada de cola em toda a lancha com um pincel e deixe secar bem. Pinte a lancha e deixe secar. Encaixe a bexiga no bico, sopra para enchê-la e solte-a na água.





Só você pode
salvar o mundo
no PlayStation 2.

INVASÃO DE ROBÔS

A aventura de Megaman X8 começa no futuro, quando uma máquina do mal chamada Lumine resolve dominar o planeta com a ajuda de robôs cruéis conhecidos como Mavericks.

Só você pode impedir que eles destruam os humanos. Para isso, assumo o comando dos heróis Megaman, Axl e Zero. Em cada missão é possível escolher dois deles e entrar em ação.

Os heróis encaram fases cheias de perigos usando diferentes habilidades e contam com três garotas para ajudá-los. Além disso, podem usar robôs gigantes, carros especiais, itens de energia e cápsulas secretas com armaduras e habilidades novas.

Para enfrentar o vilão, você tem de passar por todos os modos de dificuldade. Mas isso não será problema para você, um herói acostumado a salvar o mundo, certo?



Axl pode atacar em todas as direções e é capaz de flutuar por alguns segundos.



Você pode usar ataques em dupla para destruir muitos inimigos ao mesmo tempo.



Quando perceber que foi agarrado por alguma coisa, acione um amigo para ajudá-lo.



Nesta fase, use as rampas como apoio para não cair nos abismos.



Experimente vários itens até achar o que funciona melhor contra o chefe.

FIQUE DE OLHO

Olhe com atenção e tente encontrar duas borboletas iguais.

Resposta na página 42.



Sua brincadeira vai longe nestas férias.



O jogo de Frisbee é mais que uma brincadeira, é um divertido esporte de verão. Reúna toda a turma para jogar na praia, no parque, no quintal, no condomínio e onde mais você quiser!

Semana que vem, não perca o **FRISBEE RECREIO**.
SÃO 4 CORES DIFERENTES PARA VOCÊ ESCOLHER!



Toda quinta
nas bancas.

Bob
ESPONJA



**Mexeram na sua tesourinha do Bob
Espanja, mexeram com você.**

Prepare
Bob Esponja
todos os dias na
Nickelodeon
www.nickelodeon.com

dcs.

Nova Tesourinha do Bob
Esponja. Peça a sua para não
ter que pedir emprestado.



TRAMONTINA

Cadê?

Resposta na página 42.

Logo que amanhece,
os seres mais
estranhos
surgem na mata.
Será que você
consegue achar
as figuras em
destaque
antes que
eles todos
desapareçam
num passe
de mágica?

SANDER





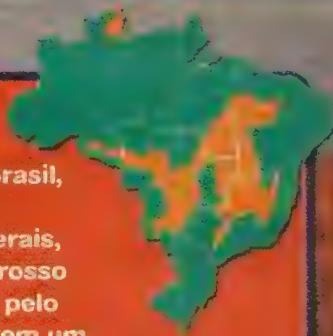
OS MORADORES DO CERRADO

REGINALDO CONSTANTINO (professor do departamento de zoologia da Universidade de Brasília) e HELENA B. OLIVEIRA (zóloga do serviço de mamíferos do Jardim Zoológico de Brasília).

Conheça alguns bichos que vivem na região central do Brasil, uma das áreas com maior variedade de espécies no mundo.

Onde fica?

O cerrado atualmente é o segundo maior ecossistema da América do Sul, perdendo apenas para a Amazônia. No Brasil, ele ocupa mais de 20% do território, principalmente nos Estados de Minas Gerais, Goiás, Tocantins, Mato Grosso e Mato Grosso do Sul, e ainda se estende pela Bolívia e pelo Paraguai. A região possui muitos rios e tem um clima quente, com estações de chuva e seca bem definidas.



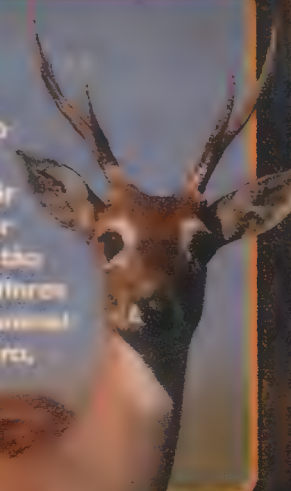
Exibidas e animadas

Uma das aves mais bonitas do Brasil é a arara-azul-grande. Ela vive em bandos que voam de um lado para o outro gritando para avisar quando encontram comida ou inimigos. As araras fazem ninhos em palmeiras e usam o bico forte e curvo para abrir frutos e sementes e escavar troncos à procura de larvas. Moradoras de áreas do Centro e do Sul do Brasil, elas podem chegar aos 70 anos de idade.



Campeão de corrida

Leve e muito rápido, o veado-campeão ainda em pequenas grupos e está sempre correndo para se esconder entre as folhagens. Costuma cair no final da tarde, quando o calor diminui e muitos predadores estão dormindo, em busca de folhas, flores e frutos para comer. Ele é um animal manso, mas, na época do namoro, se machos se enfrentam brigando com os chifres para mostrar sua força.



É o lobo, é o lobo!

Tímido e sossegado, o lobo-guará passa a maior parte do tempo escondido no meio da vegetação baixa. Ele só procura companhia na época do acasalamento. Depois do namoro, as fêmeas mantêm os filhotes em tocas e se mudam sempre que percebem alguma ameaça por perto.

O lobo-guará não costuma ser agressivo e quando fareja algum estranho não pensa duas vezes e foge na hora. As pernas longas e finas ajudam a saltar e a subir muros. Estas habilidades também são importantes na hora de capturar presas como aves, répteis, cabras e jabalis. Além disso, também come frutos e frutos.



1-800-4-A-BOOK

A região tem vários rios grandes, que garantem água

401105 enlin 1: 1620763

A suçuarana é um dos felinos do cerrado, onde vive também a onça-pintada. Seu nome tem origem indígena e significa bicho da mesma cor que os veados. A cor do pêlo faz com que ela se disfarce melhor no mato. Com cerca de 2 metros de comprimento, ela é veloz e consegue subir em árvores graças à cauda longa, que garante seu equilíbrio. É um animal solitário, que só procura parceiros na época do acasalamento. Depois, a mãe passa cerca de um ano com os bebês, ensinando-os a se defender e a caçar.

As coisas vivem um tempo e, na época do namoro, os noivos cantam e fazem uma dança despretensiosa para atrair as fêmeas. Depois, são eles que choram noivos e cuidam das filhas, até que elas cresçam e aprendam a correr bastante e a se defender.



VIZINHOS

MERCÚRIO

De noite, em Mercúrio, faz um frio!
Um frio que é um horror.

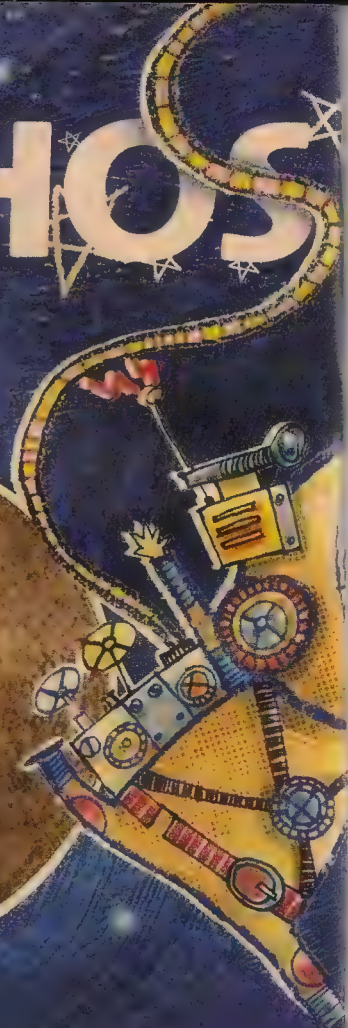
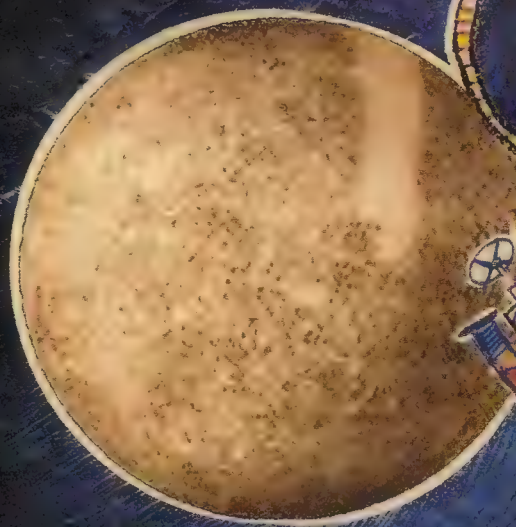
Morar lá não dá!

Nem fazendo fábrica
de cobertor.

De dia, em Mercúrio, faz um calor!
Um calor que é um horror.

Morar lá não vai dar!

Nem fazendo fábrica
de ventilador.



VÊNUS

– Não se meta
a me chamar de estrela.
Não tá vendo, seu pateta:
sou um planeta!

Com seu jeito
bem ranheta,
reclama Vênus,
sem deixar por menos.

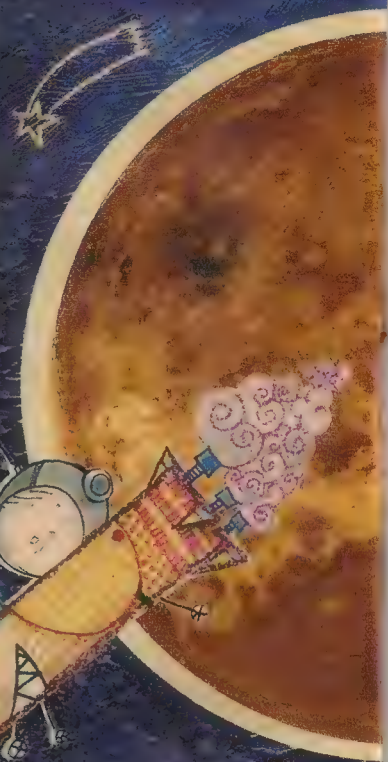
Mas não repare
Ele é sempre assim
Um planeta rochoso,
irritado e rabugento
Explodindo mau-humor
a qualquer momento.

Muito calor,
gases terríveis,
chuvas de ácido
de segunda a sábado.

– Não continue
me chamando de estrela.
Não tá vendo, seu pateta:
sou um planeta!

Então, meu caro
Ou minha cara
Amiga: se você
Não quer ver Vênus
De cara amarrada,
Com a vista avermelhada
E espumando de raiva,
Escute meu conselho,
Que vem do fundo da alma:

Por favor,
nunca o chame
de Estrela D'Alva.



DO LADO

Texto
JOSE SANTOS

Ilustração
ROGÉRIO COELHO

MARTE

Mandaram um robô para missão em Marte
E ele rodou, rodou por toda parte.

Sua tarefa, escarafunchar o planeta
Mais vermelho que pimenta-malagueta

Trabalhava sem parar, não precisava de comida
E tentava achar no solo algum vestígio de vida

Nunca procurou seres-de-cabeça-roxa
Mas pesquisou pedras e as grandes rochas

Não é que os cientistas fizeram grande maldade?
Largaram ele em Marte, morrendo de saudade.

Pois ficará por lá, pirulitando, a vida inteira
Deixando aqui na Terra, sua amiga, a batedeira.

SAIBA MAIS SOBRE ELES

MERCÚRIO

É o planeta mais próximo do Sol e recebe muito calor durante o dia. Como não tem quase atmosfera para guardar essa quenturinha, à noite, fica bem gelado, brrrrrr.

VÊNUS

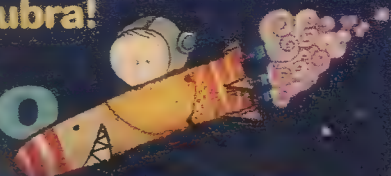
É o astro mais brilhante do céu, depois do Sol e da Lua. Brilha assim porque está envolvido numa camada de nuvens que reflete a luz do Sol. É nosso vizinho mais próximo, pois fica logo ali... a aproximadamente 41 milhões de quilômetros.

MARTE

É um planeta rochoso e avermelhado. Durante muito tempo, os astrônomos acreditaram que alienígenas vivessem por lá. Em 1997, a sonda Pathfinder chegou ao planeta e deixou um robô de seis rodas, o Sojourner, em solo marciano. E em 2003 a NASA enviou mais dois robôs para fazer companhia ao Sojourner e investigar Marte: dois simpáticos carrinhos de controle remoto, o Opportunity e o Spirit. Eles fizeram fotos incríveis do planeta.

Você conhece bem os planetas vizinhos da Terra? Faça o teste e descubra!

Eles estão por perto



1 Vênus é um planeta brilhante e coberto de nuvens grossas, que na maioria das vezes são feitas de:

- ☐ A Uma misteriosa poeira vermelha.
- ☐ B Partículas iluminadas de meteoros.
- ☐ C Gotas de líquidos e cristais sólidos.

2 Que planeta tem a superfície cheia de montes e crateras, como a Lua?

- ☐ A Marte.
- ☐ B Mercúrio.
- ☐ C Vênus.

3 Os pesquisadores acreditam que há bilhões de anos Marte era parecido com a Terra, ou seja, lá havia:

- ☐ A Os mesmos seres que hoje habitam a Terra.
- ☐ B Um céu escuro e coberto de estrelas.
- ☐ C Uma atmosfera quente e densa, rios, lagos e até oceanos.

4 A superfície de Vênus é:

- ☐ A Seca, rochosa e com temperaturas muito altas.
- ☐ B Alagada por causa de fortes chuvas que caem o ano todo.
- ☐ C Coberta pelo gelo que se desloca das calotas polares.

5 Qual dos planetas fica mais perto da Terra?

- ☐ A Marte.
- ☐ B Vênus.
- ☐ C Mercúrio.

6 Mercúrio é o planeta do Sistema Solar que fica mais perto:

- ☐ A Do Sol.
- ☐ B Da Lua.
- ☐ C Da Terra.

7 Qual dos três vizinhos da Terra tem muitas montanhas altas e até vulcões extintos?

- ☐ A Mercúrio.
- ☐ B Marte.
- ☐ C Vênus.

Respostas corretas

1: B 2: A 3: C 4: A 5: C 6: A 7: B

RESULTADO

De 0 a 2 respostas certas

Quando o assunto é espaço, você flutua um pouco... Que tal pesquisar esse tema e conhecer os planetas mais próximos da Terra? Procure informações em livros, revistas e no site da RECREIO. O endereço é www.recreionline.com.br.

De 3 a 5 respostas certas

Você já sabe muitas informações importantes sobre nossos vizinhos, mas talvez ainda se confunda um pouco. Procure mais dados e aproveite para investigar outros planetas.

6 ou 7 respostas certas

Parabéns, você conhece bem os vizinhos da Terra! Provavelmente se interessa pelo assunto e já investigou os outros planetas. Continue de olho no céu e nos livros e revistas, pois os cientistas estão sempre descobrindo novidades no espaço.



AQUELAS AGENDINHAS SEM GRAÇA VIRARAM COISA DO PASSADO.

fracta

Anote aí na sua agenda atual (será uma das últimas coisas que você vai anotar nela):

Mundo Estranho apresenta DIÁRIO ESTRANHO.

~~~~~ A mais interessante, divertida e curiosa agenda que você já viu.



- \* Páginas supercoloridas e ilustrações iradas.
- \* Mais de 300 fatos supercuriosos. Um para cada dia útil do ano.
- \* Fotos bem loucas com flagrantes do dia-a-dia da galera, pra você marcar cada virada de mês.
- \* A origem do nome dos meses e das datas mais intrigantes do calendário.
- \* E ainda: caderno de telefones, calendários 2005 e 2006, ficha de dados pessoais.



Já nas bancas.

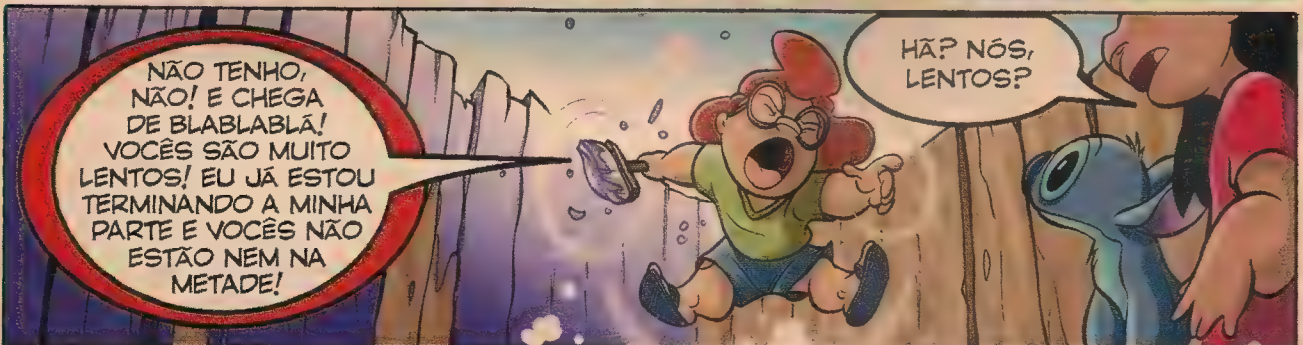
**SUPER**  
INTERESSANTE

EDITORA  **Abril**

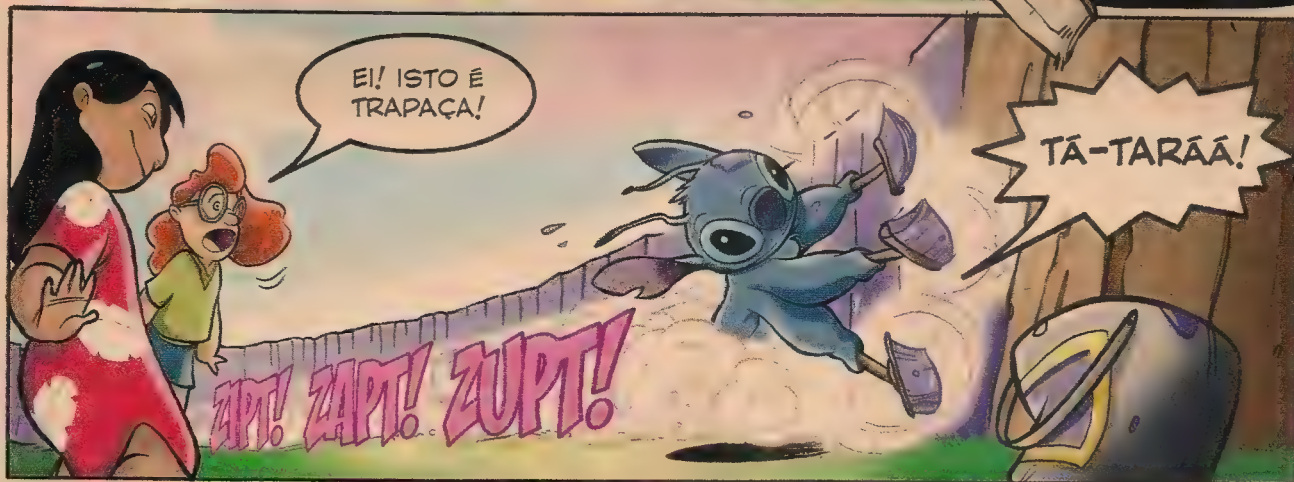
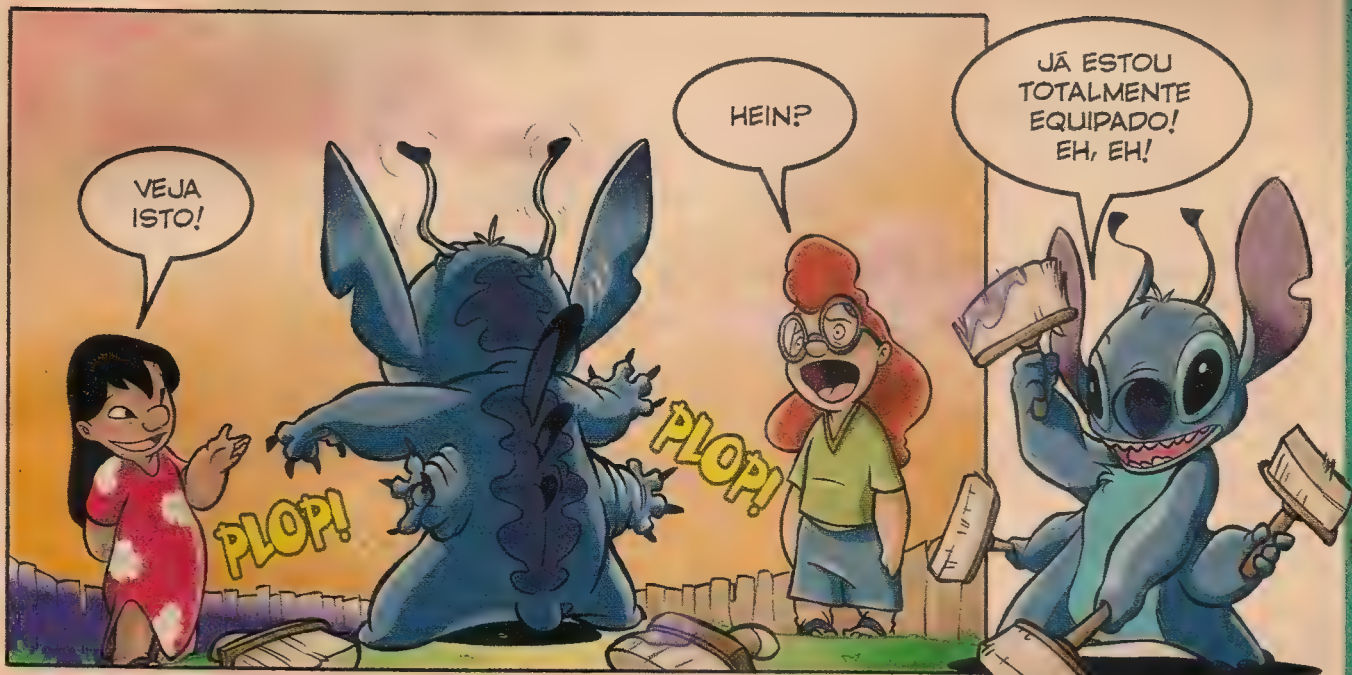
**MUNDO**  
estranho



# CERCADOS!











**FIM**

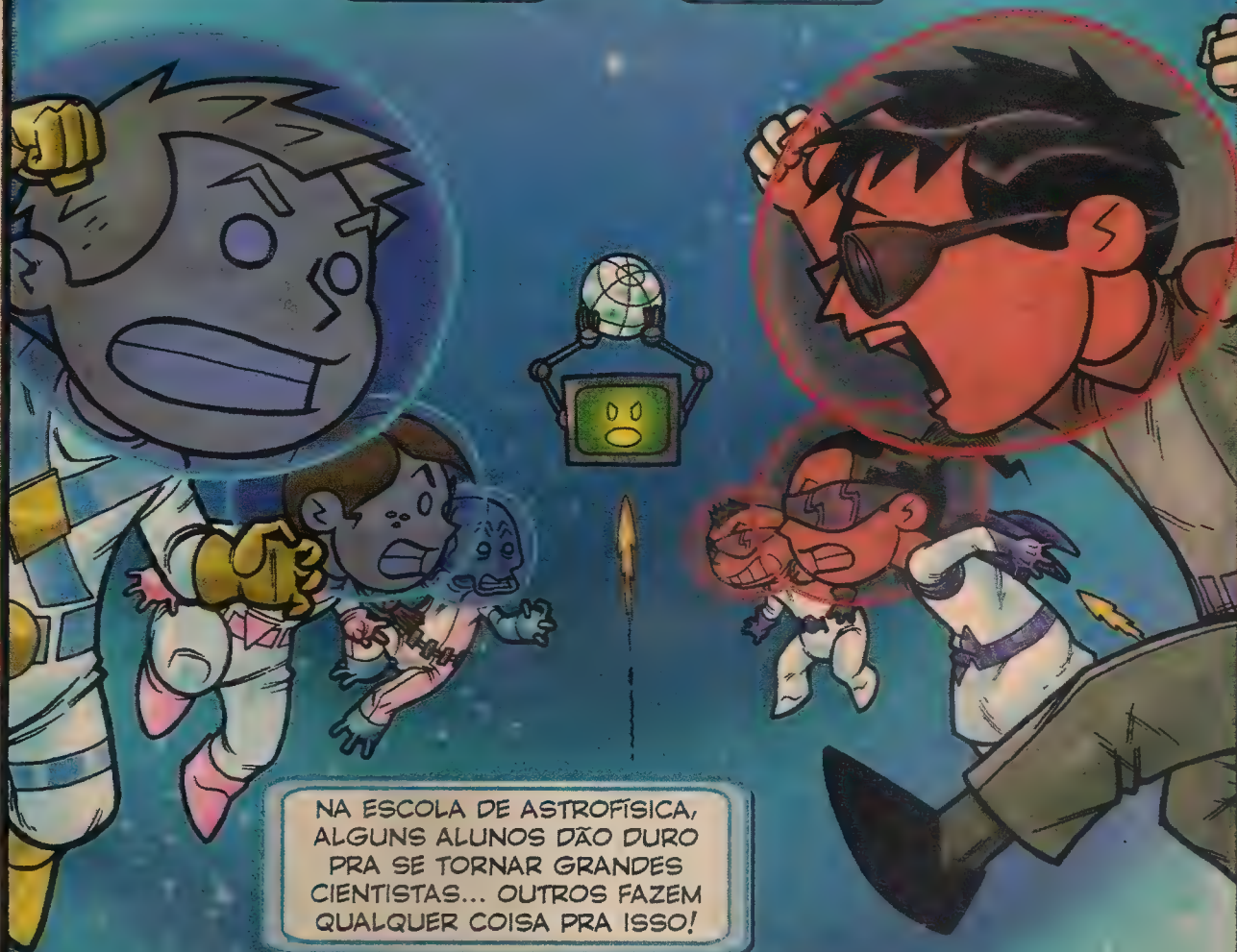


# KID GRAVIDADE

## ESPAÇOBOL!

GARRA!

ASTÚCIA!



NA ESCOLA DE ASTROFÍSICA,  
ALGUNS ALUNOS DÃO DURO  
PRA SE TORNAR GRANDES  
CIENTISTAS... OUTROS FAZEM  
QUALQUER COISA PRA ISSO!

AGORA, ELES ESTÃO PRESTES A COMEÇAR  
UMA DAS MAIS EMOCIONANTES DISPUTAS  
QUE O UNIVERSO JÁ VIU: KID GRAVIDADE  
E SEUS AMIGOS CONTRA APOCALIPSE  
E SUA TURMA NUM COMBATE ÉPICO!



POUCOS  
MINUTOS  
ANTES...

ATENÇÃO, ALUNOS.

CADA UM DE VOCÊS ESTÁ NO  
TIME QUE MELHOR REPRESENTA  
SUA NATUREZA...

...GARRA OU  
ASTÚCIA.

VOCÊS PODEM  
EXPERIMENTAR UM  
CONFLITO QUE TERÃO  
NO FUTURO. NOSSOS  
PROFESSORES  
PREPARARAM UMA...  
COMPETIÇÃO.

CAPITÃES, REÚNAM SUAS  
EQUIPES! A BATALHA VAI  
COMEÇAR EM BREVE. VOCÊS  
VÃO JOGAR...

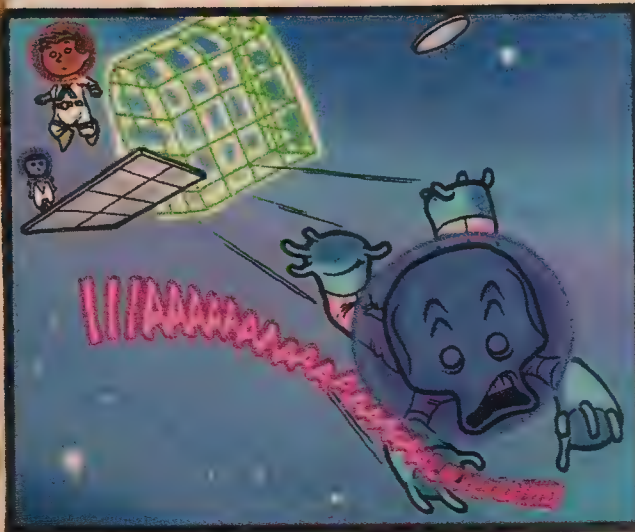
...ESPAÇOBOL...

DEPOIS...

EU NÃO  
DEVIA ME REBAIXAR  
PARTICIPANDO DESSE  
JOGO HUMANO. É  
UM INSULTO!

VOCÊ DIZ  
ISSO PORQUE  
É RUIM DE  
BOLA!

ORA, DÊ  
UMA CHANCE  
PRO NOSSO  
AMIGO  
ALIEN!

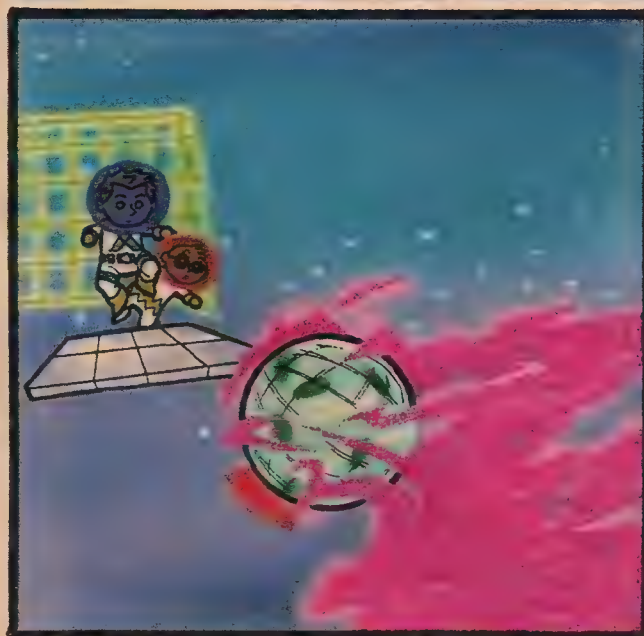


IH, ESQUECI DA  
GRAVIDADE ZERO...

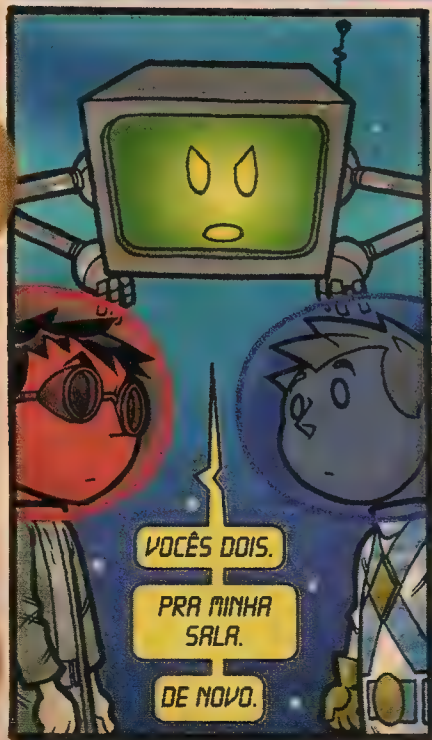
ELE  
DEVE ESTAR  
EM JÚPITER  
AGORA. EU VOU  
BUSCÁ-LO.

XIII, MAS SÓ EU VOU  
SOBRAR NO NOSSO  
TIME! E AGORA?











# CENA MALUCA

Este escritório era para ser um lugar normal, mas há dez coisas impossíveis acontecendo. Você consegue descobrir quais são?



Resposta na página 42.





Participe mandando  
a sua piada para:

Escritório  
de Piadinhas  
Av. das Nações Unidas, 7221  
8º andar - São Paulo - SP  
CEP 05425-902  
www.abril.com.br

Entre em contato  
com a gente:

Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447

(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h  
e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail

recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site

www.recreionline.com.br

E-mail

recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura  
e não perca nenhuma  
edição da RECREIO

59TZ

Ligue para:  
Grande São Paulo  
3347-2121

Demais  
localidades  
0800-701-2828

# Piadinhas

Quanto é 8 dividido  
em duas partes?

Na vertical, é 3  
e na horizontal, 0.

Guilherme Nolasco, 8 anos  
Por e-mail

Qual é o rádio que  
nunca sai do ar?

O rádio do avião.

Vinicius Castro, 11 anos  
São Paulo - SP

O que a poça d'água  
disse para o pé?

- Você não olhou  
para onde anda?

Geoffrey M. Prata, 10 anos  
Belo Horizonte - MG

Qual é o cúmulo  
da lentidão?

Cuidar de duas tartarugas  
e deixar uma fugir

Lia Machado, 10 anos  
Por e-mail

O que só vive  
no pé da letra?

A vírgula.

Bruno C. Machado, 8 anos  
Goiania - GO

O que a frigideira  
disse para o ovo que  
estava sobre a frita?

- Não gema.

Laio Dias, 16 anos  
Santos - SP

Por que o cão entrou  
na igreja?

Porque era um  
cão pastor.

Beatriz V. Motta  
Por e-mail

Qual é o prato preferido  
do escritor?

Sopa de letrinhas.

Elisavete Santos, 11 anos  
São Paulo - SP

EDITORA **Abril**

Fundador: VICTOR CIVITA  
(1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa  
(Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurício Mauro

Presidente Executivo: Maurício Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile  
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal

Diretor Superintendente: Laurentino Gomes



Diretora de Redação: Giseline Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato

Repórteres: Julia Moio e Roberta Viganó

Editora de Arte: Elaine Janicelli

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica

Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lidia Iaccon de Carvalho  
e Marta Wolak Grosbaum

Colaboraram nesta edição: Anderson Faria (arte),  
Daniel Niewenhuizen (texto) e Andreza Cardoso Gonçalves (revisão)

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti. Serviços Editoriais:  
Wagner Barreira. Depto. de Documentação e Abil Press: Grace de Souza

**PUBLICIDADE** Diretor de Publicidade: Eduardo Lette Gerente de Publicidade:  
Renato Resston Executivos de Negócios: Analucia Bertola e João Eduardo Dias  
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Baisi Ricardo Representante: Rogério  
Ponce de Leon (RJ) **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE** Diretor: Pedro Codognatto  
Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE**  
**CIRCULAÇÃO** Diretor de Marketing: André Felipe D'Amato Gerente de  
Produto: Priscila Pezato Consultor de Negócios: Ilagô Afonso **MARKETING**  
**PUBLICITÁRIO** Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu Assistente  
de Marketing Publicitário: Sylvia Mazza **PLANEJAMENTO E PROCESSOS**  
Cheng Ge Chuan e Sandra Laham **Coordenador de Projetos:** Renato Cagno  
Assistente de Produto: Eduardo Leite Scutellaro **ASSINATURAS** Diretora de  
Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávlos **Diretor de Vendas:**  
Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar,  
Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-5396. Publicidade: (11) 3037-  
5000. Central-SP (11) 3037-6564. Classificados: 0800-132966, Grande São Paulo 3037-2700.  
www.pub.abril.com.br. Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo  
Horizonte-MG - R. Fernandes Tourinho, 147. Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel. (31)  
3262-0630, fax (31) 3282-8003. Blumenau-SC - R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP  
89036-150, M. Marci Representações Ltda., tel. (47) 319-3820, fax (47) 329-6191. Brasília-DF  
- SCL - O B. B. Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tel. (61) 315-  
7545/5657, fax (61) 315-7558. Campinas-SP - R. Conceição, 233, 26º andar, c. 2613/2614,  
CEP 13010-916, C. Paz Corp. e Representações Ltda., tel. (19) 3233-7175. Curitiba-MT - R.  
Diamantino - 3, quadra 73, Morada da Sieria, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda.,  
tel. (65) 3027-7722. Curitiba-PR - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sis. 601/602, Centro  
Cívico, CEP 80530-000, tel. (41) 250-8200/3040/5080, fax (41) 252-7110. Florianópolis-SC -  
R. Marinho do Siqueira, 610, sl. 301, CEP 82052-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da  
Conceição, tel. (48) 232-1617, fax (48) 232-1762. Fortaleza-CE - Av. Desembarcadouro Moreira,  
2020, sis. 604/616, Akleto, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios  
de Comunicação, tel. (85) 264-3939. Goiânia-GO - R. 10, nº 250, Lota 2, Setor Oeste, CEP  
74120-020. Midia West Representações Ltda., tel. (62) 215-3274/3309, tel. (62) 215-5158.  
Joinville-SC - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos  
Editoriais Mkt. e Redes Ltda., tel. (47) 433-2725. Londrina-PR - R. Adalberto Regina  
Guanda, 11, 322, Jd. das Americas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, tel. (43)  
3357-1122, fax (43) 3357-1122. Manaus-AM - Av. Joaquim Nabuco, 2074, Loja 2, Centro, CEP  
69020-000, Paper Comunicações, tel. (69) 233-1092/231-1993. Porto Alegre-RS - Av.  
Caxias, 1155, s. 702, Petropolis, CEP 90480-004, tel. (51) 3327-2850, fax (51) 3327-  
2850. Recife-PE - R. Símon de Paula Santos, 187, s. 1201, Boa Vagem, CEP 51021-330,  
Mun. Reclamação Ltda., tel. (81) 3327-1597. Ribeirão Preto-SP - R. João Penteado,  
14, CEP 14205-111, Termômetro Redes e Pub. S.C. Ltda., tel. (16) 635-9630, tel. (16) 635-  
9433. Rio de Janeiro-RJ - Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo Centro Empresarial  
Mourisco, CEP 22250-040, tel. (21) 2513-2348. Salvador-BA - Av. Tancredo Neves, 805, sl.  
402, Edifício Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGVPR, Consultoria Public e Representação  
Ltda., tel. (71) 341-4992/4996/1765. Vitória-ES - Av. Rio Branco, 324, 2º andar, loja 42,  
Santa Lucia, CEP 29055-916, DU Arte Propaganda e Marketing Ltda., tel. (27) 3325-3329.

**PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL** Veja: veja São Paulo. Veja Rio. Veja Região  
Negócios: Exame. Você S/A Jovem: Através da Abil, Disney. Guia do Estudante, Pica-Pau,  
Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricorn, Playboy Estilo: Caudia, Elle, Espo de vida,  
Manequim. Vanequim Nova. Nova Turismo e Tecnologia: Aventuras na História, Guia  
Quatro Rodas, mto. Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das  
Regras, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vipe Casa e Bem-Estar: Arquitetura e  
Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde!, Vida Simples  
Alto Consumo: Ana Maria, Contigol, Faça e Venda, Minha Novela, Titi, Viva Mais!  
Fundação Victor Civita: Nova Escola

**RECREIO** (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 254, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A.  
Assinatura: Sua assinatura é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer  
momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor  
correspondente às edições a receber, devendo ser enviado ao endereço de cobrança o valor  
correspondente. Edições anteriores: Venda exclusiva em banca, pelo preço da última edição em banca.  
Solicite ao seu correio. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de  
Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1.  
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 0800-701-2828. Demais localidades: 0800-704-2112.  
www.abril.com.br

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121. Demais localidades: 0800-701-2828.  
www.assineabril.com.br

Av. Nações Unidas, 7221 - 8º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVZ

FIPP

ANER

Abil

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurício Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Fábio Carazzi,  
Joaquim Amann Paschoel, Walter Paschoel



Resposta na página 42.







**ESCREVA PARA  
A GENTE:**

**Revista  
RECREIO**

Av. das Nações  
Unidas, 7221

• 8º andar  
São Paulo • SP  
CEP 05425-902

**E-mail:**  
recreio.abril@  
atleitor.com.br



**Estes são os  
primos Gabriela  
e Gabriel com o  
cachorro Sasa.**

**TOQUES FORTALEZA - LE**



Gostaria que  
você falassem como  
cuidar do peixe Beta.

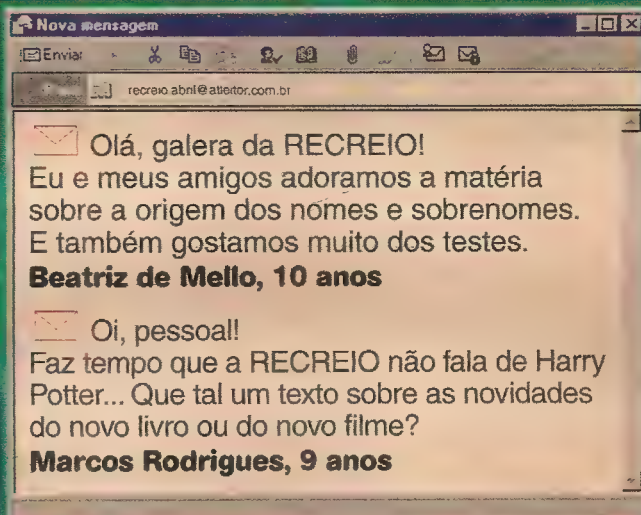
**MARIANA RIBEIRO, 8 ANOS**  
SÃO PAULO - SP

Adorei a coleção  
Dinomania e já estou  
esperando a próxima.

**CARLOS FALCÃO, 10 ANOS**  
RIO DE JANEIRO - RJ

Eu quero pedir  
mais matérias sobre  
insetos e peixes.

**JOSÉ EDUARDO, 9 ANOS**  
SETE BARRAS - SP



**O Luiz  
Henrique da  
Silva caprichou  
no desenho  
do Sonic.**

**JOINVILLE - SC**



**Estes são os irmãos  
Rafael e Luisa com o  
seu primo Matheus.**

**CAMPINAS - SP**





**O Victor Lamoglia adora decifrar os enigmas da RECREIO.**

CAMPINAS - SP

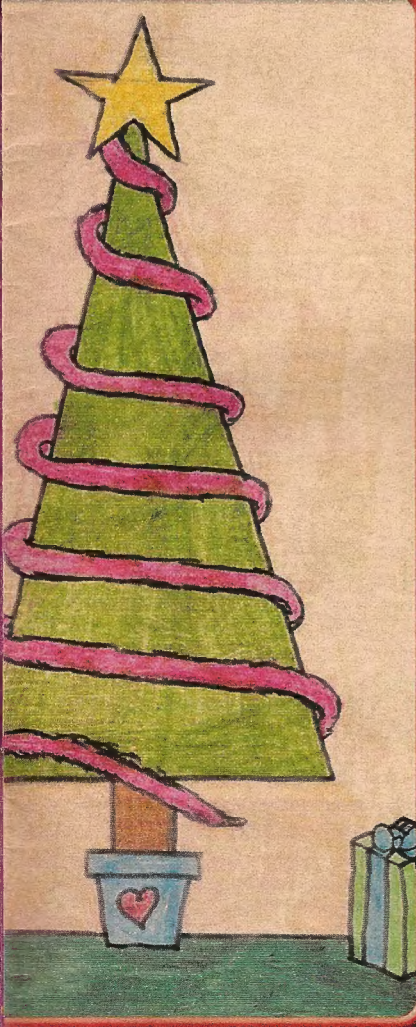
**Este é o Raphael com Rani, o seu porquinho-da-índia de estimação.**

CAMPINAS - SP



**O João Pedro quer mais matérias sobre YU-GI-OH!**

JOINVILLE - SC



**O Matheus Stangem quer mais dicas para o PlayStation 1.**

SANTA MARIA DE JETIBÁ - ES

**Sugiro que a revista traga uma coleção de animais marinhos.**

**BRUNA DE BARROS, 9 ANOS**  
SANTOS - SP

**O Michel está adorando as piadas, tirinhas e pegadinhas.**

NITERÓI - RJ



**Olha só a aventura do José Guilherme Pandolf em Guarapari, no Espírito Santo.**

CAMPOS DE GOITACAZES - RJ







© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Fred Wagner



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão



© 2002 United Features Synd./ Interc. Press

por Mike Peters

## SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 18



Páginas 22 e 23



Página 37



Página 39





**Rá  
Tim  
Bum**

**O QUE É, O QUE É:**

**PARECE TV CULTURA,  
MAS FOI FEITO SÓ PRA CRIANÇA?**

**É A TV RÁ TIM BUM, O CANAL FEITO PRA VOCÊ.**

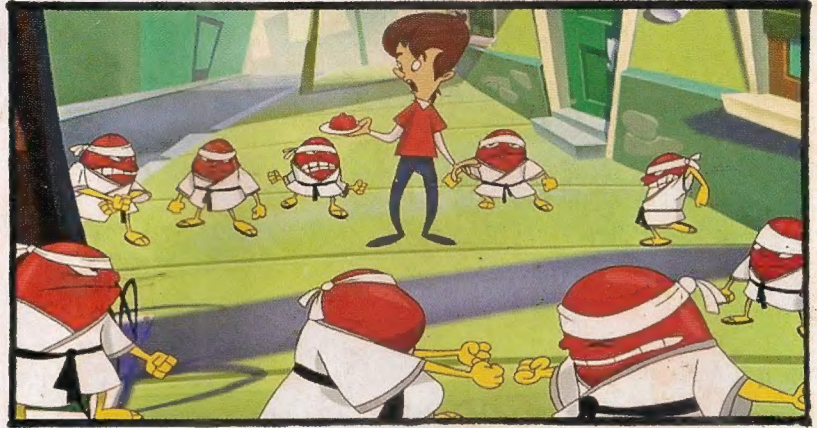
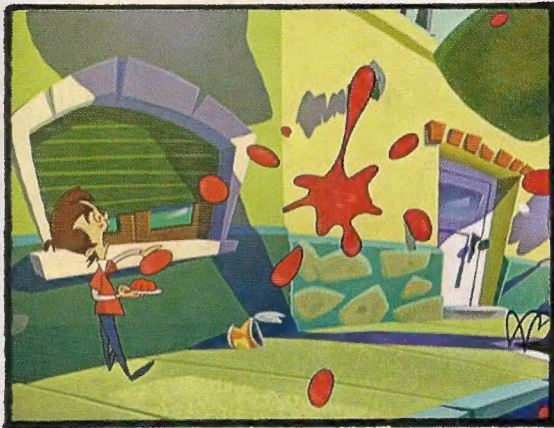
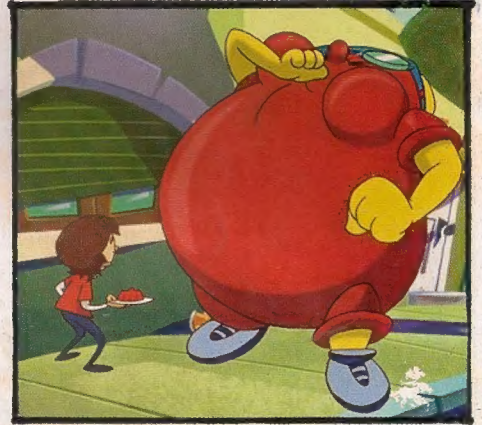
Peça para seu pai perguntar junto  
à operadora de TV por assinatura qual  
é o número do canal da TV Rá Tim Bum.



**CULTURA**

Fundação Padre Anchieta





PORQUE É MÁGICO. PORQUE É ROYAL.

